

TGE Mitarbeiter

Bitte beachten: In diesem Dokument sind nur Stammmitarbeiter aufgeführt. Für weitergehende Informationen wenden Sie sich bitte an den Projektleiter.

Erfinder: Shark of Metal und Ripper

Projektleiter: Shark of Metal

Team:

Gamedesign

Shark of Metal

Programmierung

Shark of Metal

Administration

Shark of Metal

Umsetzungsplanung

Firebird

Shark of Metal

Grafik

Firebird

Luzu

Story-Writing

Shark of Metal

Funktionsprüfung

Luzu

(bei Bereichen mit mehreren Mitarbeitern sind die Bereichsleiter fett markiert)

Kontakt:

Shark of Metal	Michael Schmeißer	sharkofmetal@tge-game.de
Ripper	Raphael Riebl	
Luzu	Jens Paul Rommelfanger	luzu@tge-game.de
Firebird	Sebastian Minning	firebird@tge-game.de